小島秀夫
@Kojima_Hideo

1987年当時、MSXの雑誌に掲載された「メタルギア」の広告コピー。

「ドッキン　ドッキン」

あなたの心臓の音、聞かせてさしあげます。

スリルとサスペンスが渦巻く、ハードボイルドタッチの超話題作。はたして今まで、これほどまでに緊張感にあふれたゲームがあっただろうか‥‥。

Traducir Tweet

5:15 a. m. · 25 mar. 2014 · Twitter Web Client

91 Retweets **135** Me gusta

伊藤 佑哉 @yuuyayaya · 25 mar. 2014

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo メインミッションhardでSランククリアできました！

@Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo
twitpic.com

セシウム @runya2727 · 25 mar. 2014

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo 監督！初めて昨日MGS5GZを触りましたが敵の視野が広くなっててめっさびっくりしました！ノーマルであの範囲だからハードだともっとヤバくなるのかな？w 頑張ってトロコン目指します。

ゆう @yuu_plaisir · 25 mar. 2014

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo あれから二十数年、まだメタルギアシリーズほど緊張するゲームに出会ったことが無いです。
「！」の音で体がビクッと動いてしまうから驚きです。

ともこっこ @tomoko8240 · 25 mar. 2014

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo ふふふ！監督！昨日ほんの少しやりましたが、あまりの綺麗さに...もう色んな所をグルグル走ったり匍匐したり隠れたりしてます（笑）。見つかっても楽しいですね(^^)！敵兵がしつこくライト片手に見に来るのも面白かったです！チラッと動くとかなりついて着ますね（笑）

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

Seguir

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている